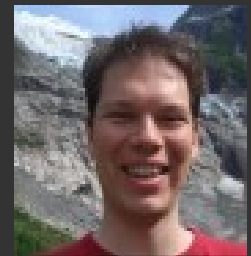


IT-forum 2012

Catch:

Flytting av data mellom
servere

Jan Ivar Beddari
Faggruppe Unix



#1 Problemdefinisjon

FAIL



ITA ved UIB har MANGE
forskjellige systemer

.. og alle systemene trenger
oppdaterte DATA







#2

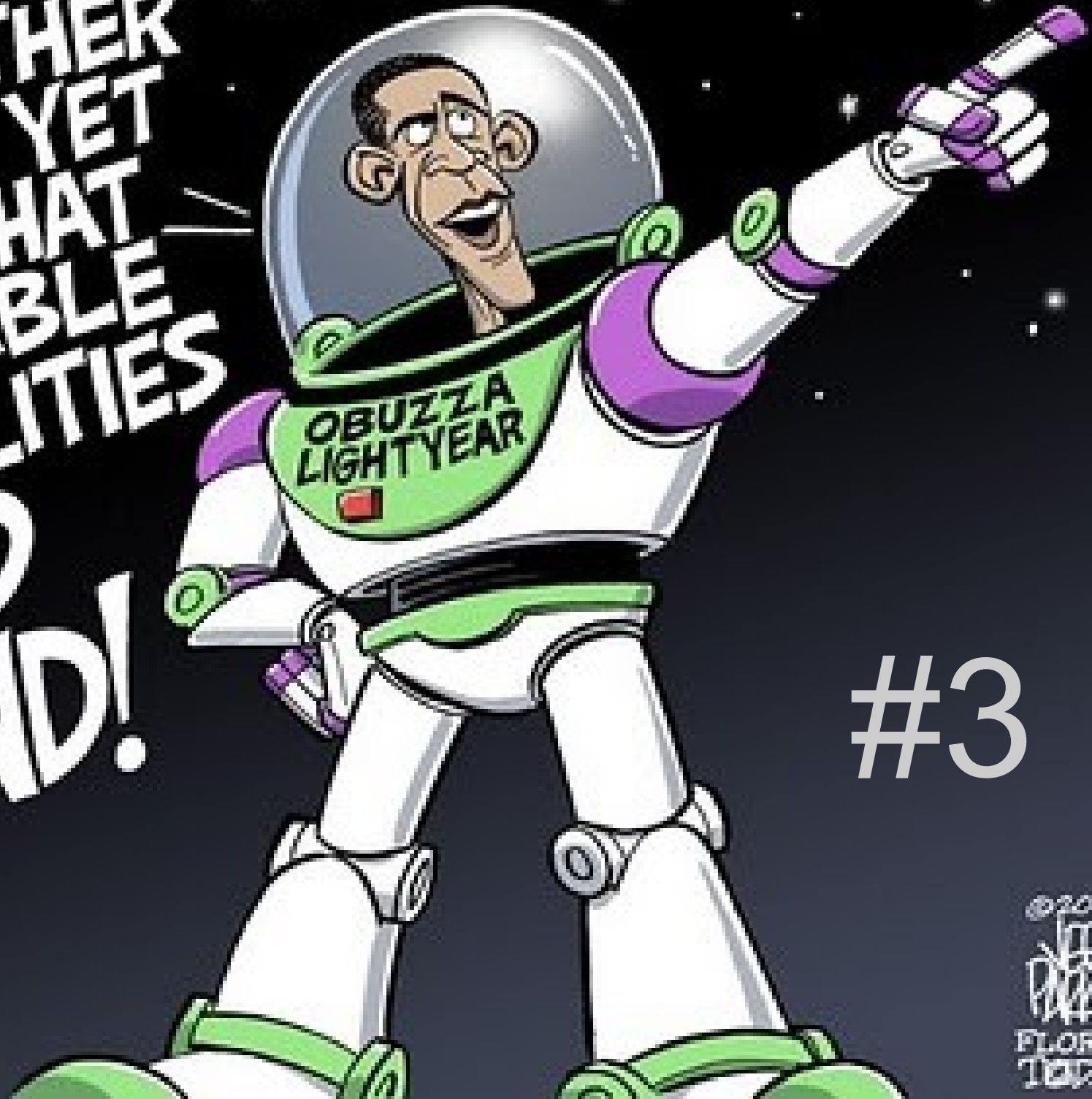
Catch!

HOW I MINE FOR FISH?

- Etablere en beste praksis for å flytte vilkårlige data fra en server til en eller flere andre (push)
- Støtte et utvalg protokoller med SSH som transportkanal
 - rsync
 - sftp og scp
- Kilde og mottakersystemer mest mulig isolerte

- Implementeres som en Puppet-modul som kan tildeles kilde og mottakersystem
 - Oppretter nødvendige lokale brukere og SSH-nøkler i hver ende
 - Begrenser tilganger mest mulig – gis kun nok til at data kan overføres!
 - Benytter *incron* på mottakersystem for å automatisere hva som skal skje etter datamottak
- Begrensninger
 - Arbeid ved migrasjon
 - Liste over mottakersystem må manuelt vedlikeholdes

TO RATHER
VAGUE YET
SOMEWHAT
ACHIEVABLE
POSSIBILITIES
AND
BEYOND!

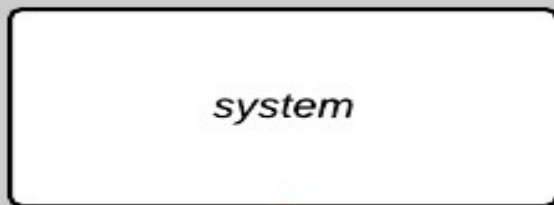


#3

Catch er push-basert, og
skaleres dårlig!

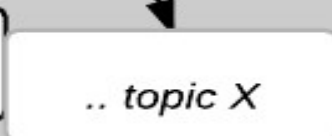
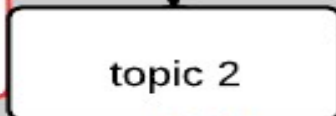
Hva om vi også ..

events

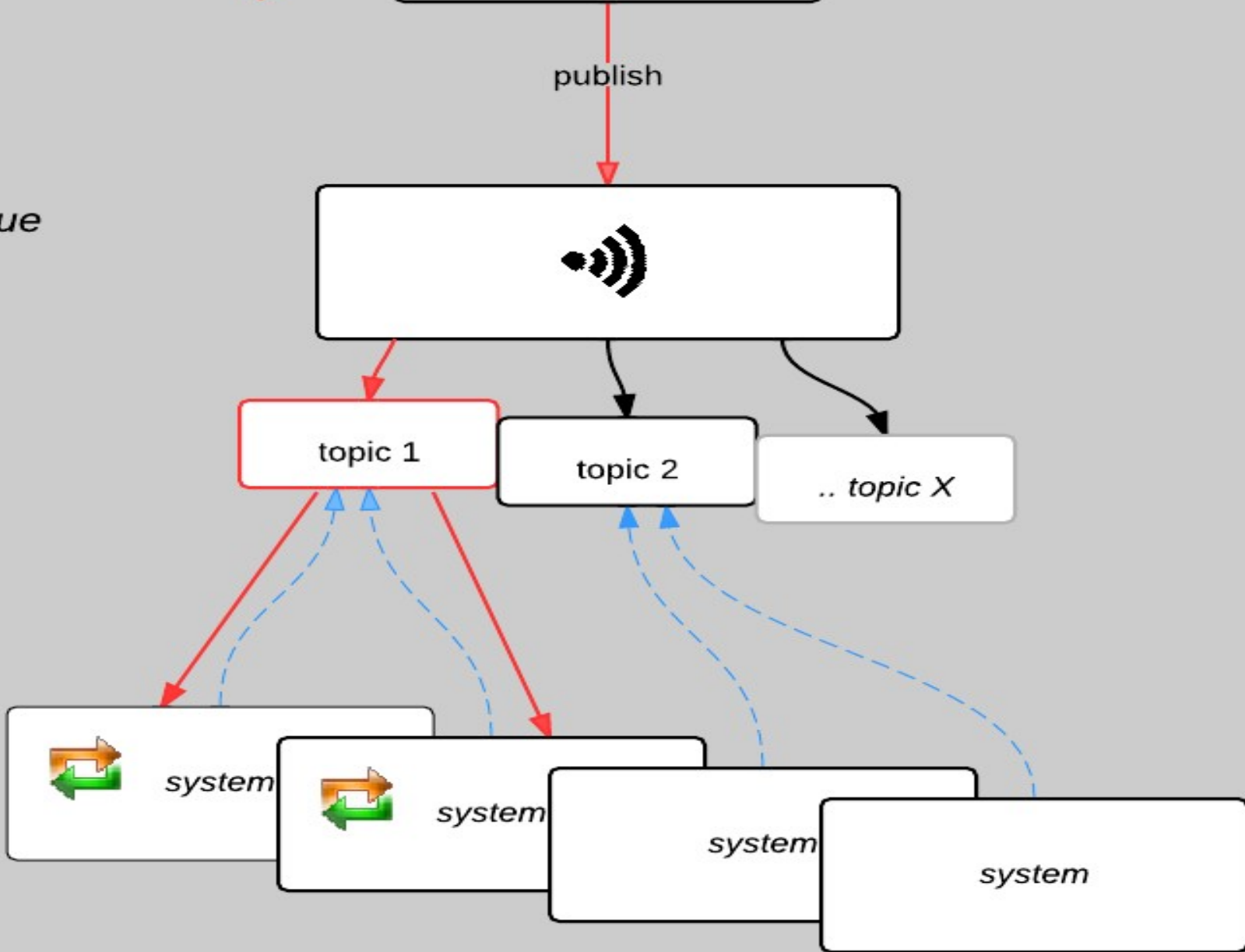
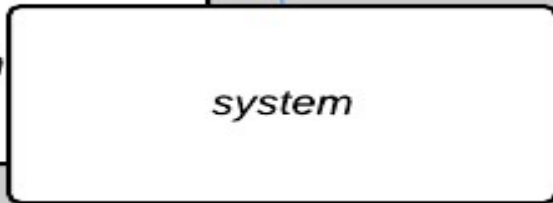
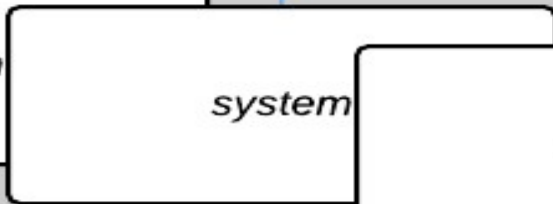
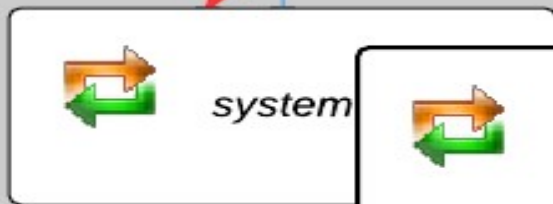


publish

message queue



nodes



<http://docs.puppetlabs.com/mcollective/reference/basic/messageflow.html>

